



採用して終わりではなく 公務員として **育ち続ける入口** をつくる

役員全員が元自治体職員。

現場を知る **BeOne** だから、自治体に合った研修を設計できます。



こんな課題ありませんか？



若手・中堅職員の
早期離職が増えている



学生・内定者に仕事の
やりがい伝わらない



指示待ちになり、改善や
挑戦が生まれにくい

累計受講者数
4,025人

(2024年～2026年5月末時点)

研修満足度
97.6%

※回答者484人／ 2024年～2026年5月末時点



CareerStep 公務員ステップ

主力研修プログラム

対象 内定者・インターンシップ生／中堅職員

時間 90分～

公務員の身につけるべき思考力・行動力・関係構築力をゲームで仕事の意義、住民との向き合い方、自治体で働くリアルを疑似体験し、体感的に学ぶ研修です。採用後のミスマッチの防止と、公務員として育ち続ける基盤づくりにつなげます。

受講者の声



20代
女性

公務員の仕事内容や、やりがい
を知ることができ、働くイメージ
が具体的にになりました。



30代
男性

ゲームを通して、公務員の仕事
をより現実的に考えることがで
きました。



20代
女性

ただの講義ではなく、グループ
で楽しく学べたのが良かったです。

自治体の課題にあわせて 選べる・作れる研修

BeOneは、対話型・体験型の学びを通して、採用後のミスマッチ防止、若手社員の定着、職場に必要なコミュニケーションや主体性の向上につながる研修を設計します。

課題に合わせたオリジナルの研修企画・実施にも対応します。



ゲーム型・体験型研修のメリット



ゲーム型・体験型の学習は、知識の理解だけでなく、参加者の意識向上、参加者同士の対話、学んだことを行動につなげる効果が期待されます。

BeOneの強み



- ✓ 役員全員が元自治体職員
- ✓ 現場を知った企画・体験型研修
- ✓ ゲームを活用した学び
- ✓ 課題に合わせたオリジナル研修を企画・実施

1 CareerStep 公務員ステップ

対象 内定者・インターシップ生
中堅職員

時間 90分～

公務員の仕事や、やりがいを見出すことをゲームで疑似体験し、仕事の意義、自治体で働くリアルを体感的に学ぶ研修です。採用後ミスマッチの防止と公務員として育ち続ける基盤づくりにつなげます。

2 CareerMapping 人生体験ゲーム・自治体編

対象 「課長設定」などで
若手職員～中堅職員

時間 150分～

ゲームを通じてキャリアデザインを体感的に学びながら、自分の強みや価値観を整理し、組織の中でのキャリアや目標を考える研修です。主体的な成長と行動につなげます。

3 CareerMapping ダイバーシティ編

対象 若手職員～中堅職員

時間 60分～

多様な立場や価値観の違いを体験しながら組織の中で安心して働ける関係性を考える研修です。ダイバーシティを組織で育てることが持続可能な組織づくりの基盤につながります。

導入・活用例



- ✓ インターンシッププログラム
- ✓ 内定者フォロー研修
- ✓ 新入職員研修
- ✓ 若手職員研修
- ✓ 中堅職員研修

¥ 費用の目安

20万円～（税別）

※別途交通費・宿泊費を頂戴します。
※内容・時間・参加人数に応じて、個別にお見積りします。

導入までの流れ

1 お問い合わせ



2 個別相談



3 研修内容のご提案



4 実施



詳しい研修の内容は
ホームページをご覧ください

— 研修事例・お客様の声も掲載中 —



無料の資料請求も
できます

