

採用ミスマッチを減らし、 若手が力を発揮できる職場をつくる

採用・定着・若手育成を支える実践的な研修プログラム

対話型・体験型の学びを通じて若手社員の定着と成長を支援します。



こんな課題ありませんか？



若手・中堅社員の
早期離職が増えている



学生・内定者に仕事の
やりがい伝わらない



発言や相談を
しにくい空気がある



指示待ちになり、改善
や挑戦が生まれにくい

累計受講者数
4,025人

(2024年～2026年5月末時点)

研修満足度
97.6%

※回答者484人／ 2024年～2026年5月末時点



CareerStep ワーカーズステップ

主力研修プログラム

対象 インターン・内定者・若手社員・先輩社員 時間 90分～

インターン・内定者・若手社員が先輩と一緒にゲーム型ワークに取り組みながら、職場でも必要な「役割理解」「チーム内コミュニケーション」「業務理解」を学ぶ研修です。入社前後の不安やギャップを減らし、職場で力を発揮するための土台をつくります。

受講者の声



20代
女性

楽しみながら企業について理解を深めることができました。参加前よりも、この企業に対する興味が高まりました。



30代
男性

ただの講義ではなく、対話しながら楽しく学べたので、内容が頭に入りやすかったです。



20代
女性

知らない業務や色々なやりがいなどを知れて、自分の働き方やこれからの成長を前向きに考えられました。

企業の課題に合わせて 選べる・作れる研修

BeOneは、対話型・体験型の学びを通して、採用後のミスマッチ防止、若手社員の定着、職場に必要なコミュニケーションや主体性の向上につながる研修を設計します。

企業課題に合わせたオリジナルの研修企画・実施にも対応します。



ゲーム型・体験型研修のメリット



ゲーム型・体験型の学習は、知識の理解にとどまらず、能動的・自発的な学びを促進します。また、参加者同士の対話を通じて気づきや理解を深め、学んだことを実際の行動へとつなげる効果が期待されます。

BeOneの強み



- ✓ 課題に寄り添う対話型・体験型研修
- ✓ ゲームを活用した学び
- ✓ 課題に合わせたオリジナル研修を企画・実施
- ✓ 柔軟な研修設計に対応

1 CareerStep ワーカーズステップ

対象 インターン・内定者
若手社員・先輩社員

時間 90分～

先輩社員と一緒にゲーム型ワークに取り組みながら、職場で必要な役割理解、チーム内コミュニケーション、業務理解を学ぶ研修です。入社前後のギャップを減らし、若手の定着と成長を支えます。

2 CareerMapping 人生体験ゲーム・企業編

対象 若手社員～中堅社員
〔入社3年目～〕

時間 150分～

ゲームを通じてキャリアデザインを体感的に学びながら、自分の強みや価値観を整理し、組織の中でのキャリアや目標を考える研修です。主体的な成長と行動につなげます。

3 CareerMapping ダイバーシティ編

対象 若手社員～中堅社員
リーダー層、管理職

時間 60分～

多様な立場や価値観の違いを体験しながら組織の中で安心して働ける関係性を考える研修です。ダイバーシティを組織で育てることが持続可能な組織づくりの基盤につながります。



導入・活用例

- ✓ インターンシッププログラム
- ✓ 内定者フォロー研修
- ✓ 新入社員研修
- ✓ 若手社員研修
- ✓ 中堅社員研修

¥ 費用の目安

30万円～

（税別）

※別途交通費・宿泊費を頂戴します。
※内容・時間・参加人数に応じて個別にお見積りします。



90分～の単発研修から、
助成金活用を見据えた
10時間以上の研修設計まで対応

例) 5時間×2日
3.5時間×3回／2時間×5回 など

導入までの流れ

1 お問い合わせ



2 個別相談



3 研修内容のご提案



4 実施



詳しい研修の内容は
ホームページをご覧ください

— 研修事例・お客様の声も掲載中 —



無料の資料請求も
できます



株式会社BeOne
島根県松江市北陵町1番地 テクノアークしまね
インキュベーションルーム2

info@beone.ne.jp <https://www.beone.ne.jp/> 松江 ビーワン

本研修は、内容・対象者・実施時間等の要件を満たす場合、厚生労働省「人材開発支援助成金」の対象となる可能性があります。申請にあたっては、各企業にて管轄の労働局・社会保険労務士等へご確認ください。